

## Definición y finalidad

El Hackathon consiste en la realización de un proyecto tecnológico que dé respuesta a un reto que se presentará al inicio de la competición, relacionado con la ciberseguridad y la propia Ciudad de Melilla.

Está dirigido a todo aquel apasionado por la tecnología en general, y los mundos de la ciberseguridad y el desarrollo software en particular (La participación será individual)

La definición de tecnologías será libre para el usuario, que podrá utilizar cualquier framework, lenguaje o herramienta que considere necesaria para el desarrollo de la propuesta. La finalidad del Hackathon será desarrollar un programa o aplicación que dé respuesta al reto presentado. La solución se admitirá en cualquier soporte o destino: Servidores, aplicaciones de usuario, plugins, extensiones, aplicaciones web, aplicaciones móviles, etc...

## Horario y Espacio

- La competición comenzará el día 06 de Octubre a las 17:10 en el espacio habilitado en el Hotel Melilla Puerto para este Hackathon, el cual permanecerá habilitado hasta las 18:30 de ese mismo día, sin perjuicio de que puedan continuar los proyectos posteriormente en la localización que consideren los participantes.
- La fecha límite para la entrega de la memoria "preliminar" de los proyectos será el día 07 de Octubre a las 12:00, para la realización de una valoración preliminar por parte del jurado.
- Todos los proyectos (o aquellos que sean pre-seleccionados por el jurado en el caso de un alto aforo) deberán realizar una pequeña exposición el día 07 de Octubre entre las 19:30 y 20:30 horas en el espacio habilitado en el Hotel Melilla Puerto (El horario exacto será notificado a los participantes debidamente)

## Evaluación

Los proyectos serán evaluados por un tribunal de especialistas en la materia, que utilizarán como criterios de evaluación:

- Calidad del Contenido de la Memoria: Se tendrá en cuenta que contemple el diseño técnico y requisitos de usuarios mínimos para el desarrollo de la aplicación.
- Funcionalidad de la herramienta: Se buscan proyectos funcionales y que realmente resuelvan el reto presentado.
- Originalidad: Se valorará el ingenio a la hora de desarrollar el proyecto y dar respuesta al reto, así como la innovación en el uso de tecnologías.
- Experiencia de usuario: Se valorará la visión del usuario en el uso del programa o aplicación.
- Utilidad, Impacto y beneficio para la ciudad de Melilla

## Premios

Los dos mejores participantes serán obsequiados con un premio que será entregado a final de las jornadas.